

Eine kleine Traumreise zum Inselspiel

Traumreise:

Ihr befindet euch an Bord des Schiffes „MS Europa“ und seid als Urlauber mit vielen anderen Passagieren auf der Rückreise von einer tollen Klassenfahrt. Es ist Abend. Ihr genießt die frische Luft an Deck, die Sterne leuchten und ein schöner Tag neigt sich dem Ende zu. Plötzlich ertönt eine Durchsage des Kapitäns: „Liebe Passagiere! Das Team der „MS Europa“ bittet Sie aufgrund von Sturmwarnungen für diese Nacht nun direkt in die Kabinen zu gehen.“ Ihr leistet den Anweisungen des Kapitäns Folge. So legt ihr euch irgendwann zu Bett und schlaft ein.

In der Nacht zieht ein schwerer Sturm auf. Als ihr erwacht, schaukelt das Schiff schon bedrohlich auf den Wellen. Es kann schließlich dem Wind nicht mehr standhalten und kentert. Das Schiff sinkt. Die Passagiere können sich in Schlauchbooten retten oder halten sich in Schwimmwesten an den treibenden Teilen des Schiffswracks fest.

Eure Klasse schafft es, mit einer Rettungsinsel den Sturm zu überstehen. Allerdings treibt euch der Wind immer weiter ab, bis ihr nur noch das Meer und den dunklen Himmel seht. Als es am Morgen aufklart, entdeckt ihr, dass der Wind euch fernab getrieben hat – nur eine einsame Insel ist in Sichtweite. Mit Händen und Füßen paddelt ihr, so schnell ihr könnt, so dass ihr auf der einsamen Insel strandet...

Ihr seid nun allein auf der Insel, die augenscheinlich zunächst unbewohnt zu sein scheint. Ihr habt nichts dabei außer der Kleidung, die ihr tragt.

Was nun? Was möchtet ihr nun tun?